Partidazo

Nombre: “Reservar Cancha”.

Tipo de caso de uso: Base

Descripción del caso de uso: El sistema debe permitir al usuario agilizar el proceso de reservar canchas para jugar partidos mediante una reserva en la que deberá indicar zona, tipo de cancha, fecha y hora. El usuario visualizará las canchas disponibles y su costo. Indicada la cancha, tendrá la posibilidad de elegir a que amigos quiere invitar para jugar el partido. Una vez confirmada la reserva se envía a los jugadores un mensaje a través de la aplicación WhatsApp con los datos de la reserva.

Actor Principal: Usuario.

Actor Secundario: Contactos del Usuario.

Precondiciones: “Iniciar Sesión”, “Registrar Cancha”.

Puntos De Extensión: -----

**Flujo Normal**:

(1) El usuario selecciona “Reservar Cancha” de la interfaz general del sistema.

(2) El sistema carga la zona, el tipo de cancha y la fecha.

(3) El usuario selecciona la zona, el tipo de cancha y la fecha e ingresa la hora.

(4) El sistema carga las canchas disponibles y muestra sus precios.

(5) El usuario selecciona la cancha.

(6) El sistema resalta la cancha seleccionada y carga los contactos del usuario.

(7) El usuario selecciona los contactos.

(8) El sistema resalta los contactos seleccionados.

(9) El usuario oprime “Reservar cancha”.

(10) El sistema muestra el N° de reserva, envía tanto al usuario como a sus amigos un mensaje de WhatsApp con el mensaje “¡Sale partidazo!” el cual incluye los datos de la reserva.

(11) Fin del caso de uso.

Flujos Alternativos:

A0: Se oprime “Cancelar”.

(\*): Antes de (9)

(\*).1: El usuario oprime “Cancelar”.

(\*).2: El sistema finaliza el caso de uso.

A1: No hay canchas disponibles para la zona, tipo de cancha, fecha seleccionada y hora ingresada.

(4.1) El sistema muestra un mensaje de error y continua en (2).

Postcondición: Cancha Reservada.

Interfaz Tentativa:

